

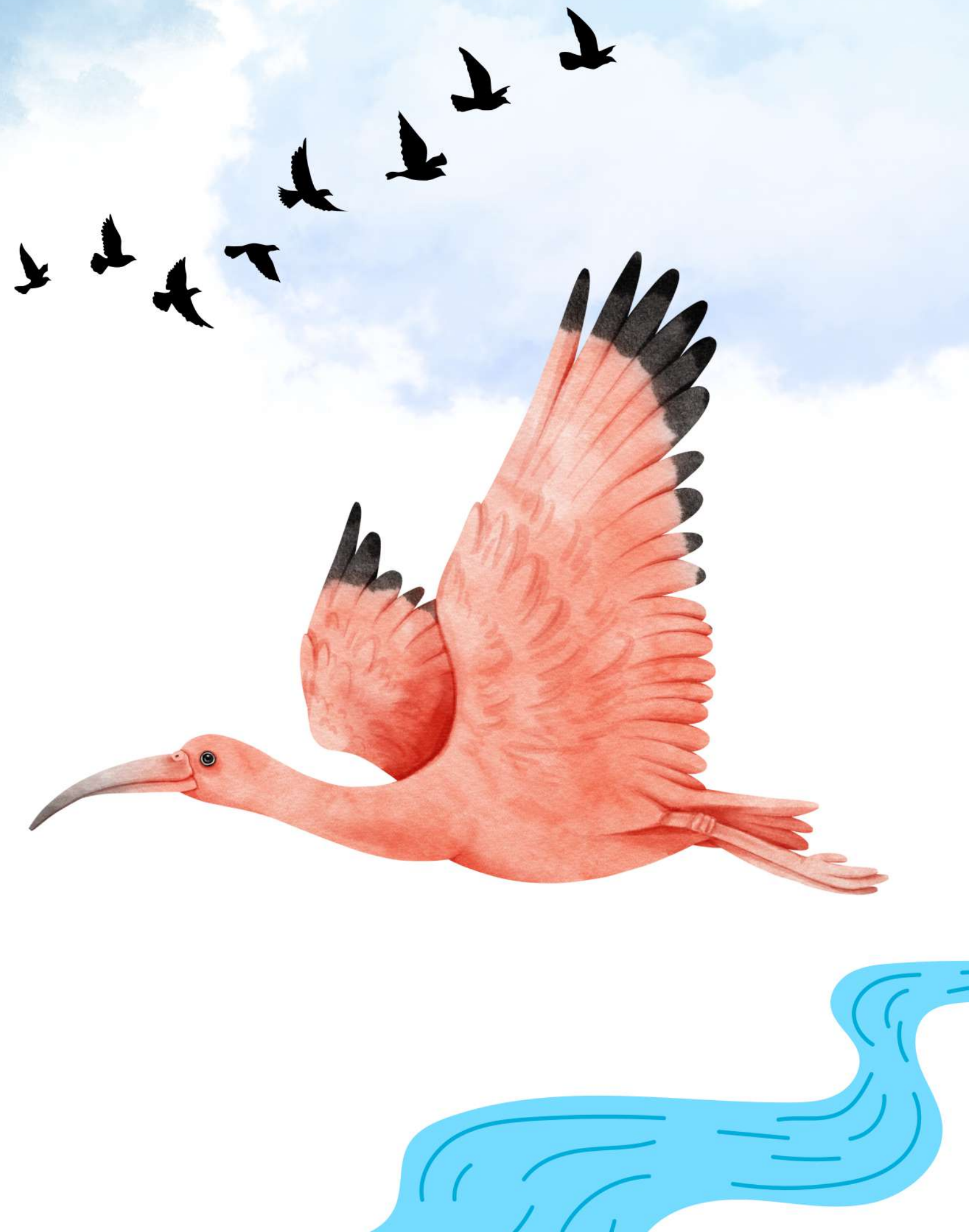
RELATÓRIO SOCIAL

2025



Nossa história e nossa causa

O Formação - Centro de Apoio à Educação Básica (FCAEB), também conhecido como **Instituto Formação**, Organização da Sociedade Civil (OSC), É uma associação sem fins lucrativos fundada em 19 de setembro de 1999 com mais de duas décadas de trabalho articulando **educação integral** e **desenvolvimento territorial** em áreas vulneráveis de baixos indicadores sociais.



Nossa teoria da mudança



Desde 2003, o Formação atua a partir de uma **Teoria da Mudança** própria, baseada no investimento integral e intersetorial em pessoas, equipamentos públicos e comunitários e redes locais, visando a **transformação sustentável das realidades territoriais**.

Essa teoria utiliza a **metáfora do átomo**, composto por um núcleo formado pelas partículas da realidade e por eixos, estratégias e conteúdos que orbitam esse núcleo, constituindo o tecido social local. Quando essas partículas são impulsionadas por investimentos integrados e customizados, ocorre a liberação de energia capaz de gerar deslocamentos, resultando em **mudanças sociais e econômicas** e no **avanço de indicadores**.



Nossas teorias

Teoria 3 PI - 3 pontos de inflexão

Escola Ponto de Desenvolvimento Territorial



Nossas escolas de aplicação

Cultivar

CEMP – EPDT

Escola de Mediação



Nossas metodologias/ tecnologias

Incubadoras
Combo Solidárias
NUCEL
BOLAÇÃO



Incubadoras

Incubadora de Esporte e Cidadania

Incubadora de Artes, Mídias e Tecnologias

Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos



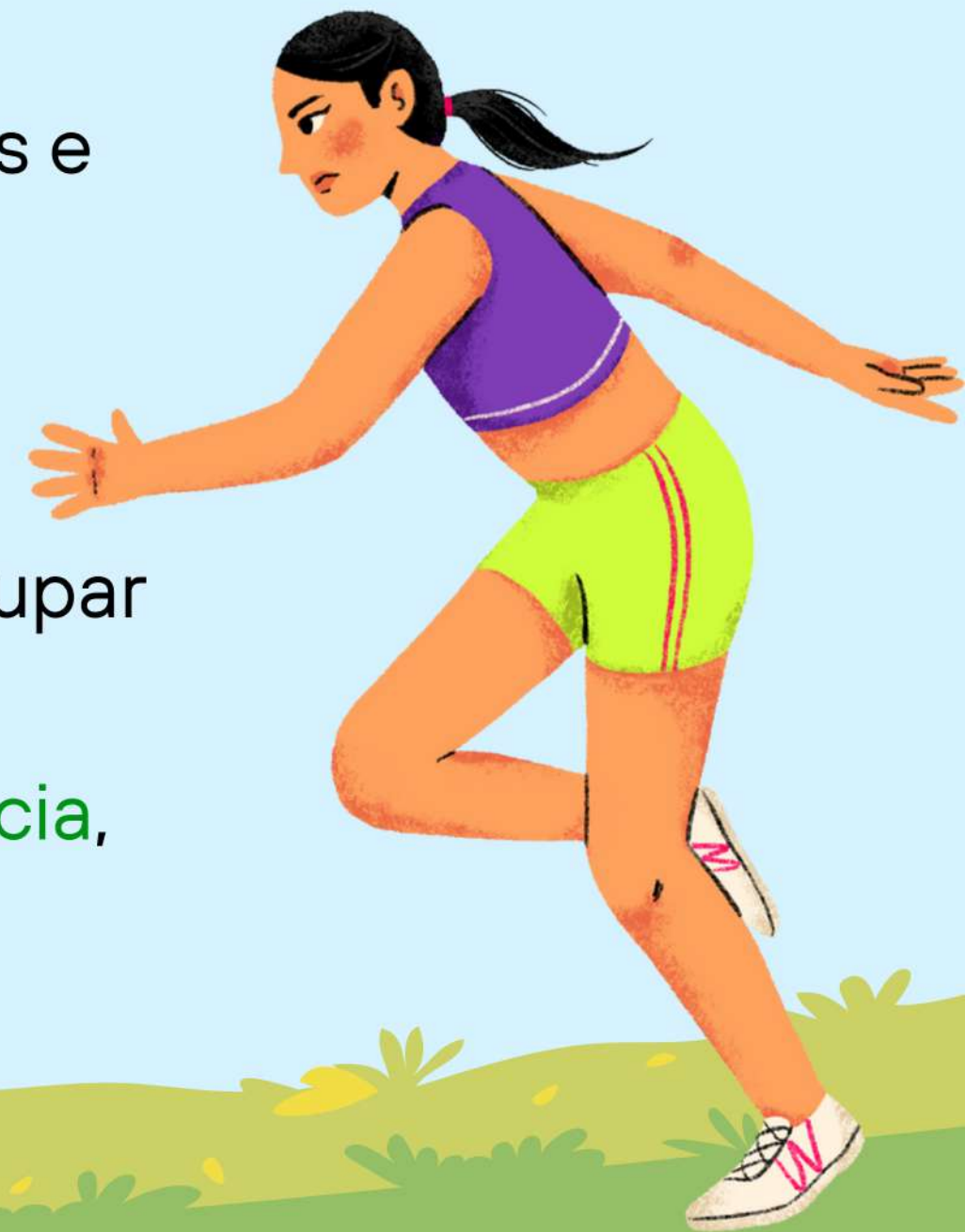
Incubadora de Esporte e Cidadania

A Incubadora de Esporte e Cidadania foi criada para ser um espaço de **inovação**, onde professores de educação física, pedagogos, jovens e lideranças comunitárias possam desenvolver ideias voltadas à **democratização do acesso ao esporte** em suas diversas formas. Essas ideias são “incubadas” e transformadas em **programas, projetos, tecnologias sociais e festivais**.



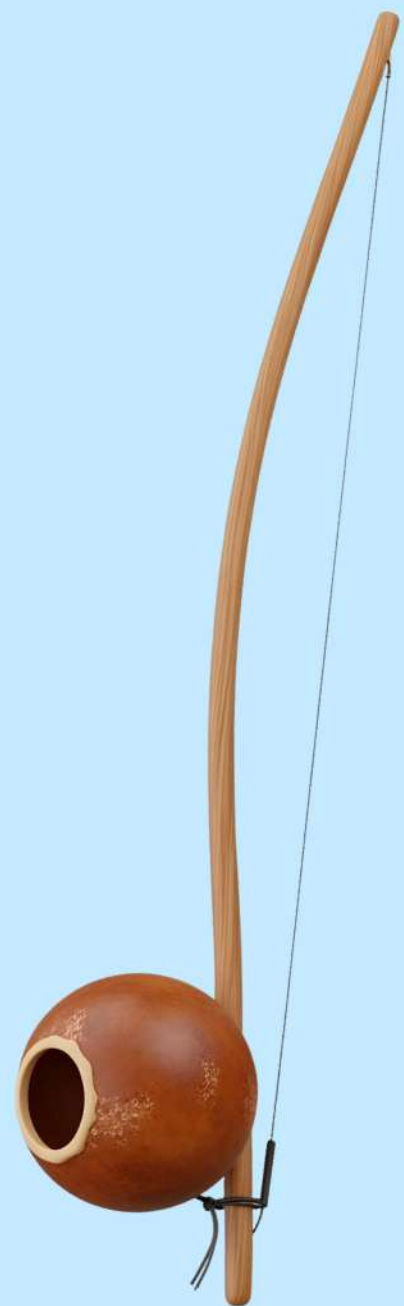
Incubadora de Esporte e Cidadania

A incubadora funciona como um ambiente colaborativo, reunindo praticantes, pensadores, pesquisadores, jornalistas e artistas para dar vida a propostas que respondam a desafios concretos dos territórios. Seu objetivo central é democratizar o acesso ao esporte, ocupar espaços públicos e comunitários e transformá-los em locais de convivência, aprendizado e crescimento coletivo.

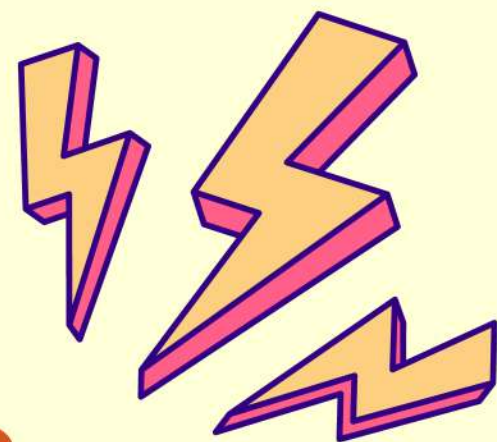


Incubadora de Esporte e Cidadania

Além de ampliar o acesso ao esporte, a incubadora contribui pedagogicamente para que as **escolas** sejam **espaços mais felizes**, formando “**atletas sociais**” e usando o esporte como fundamento do **desenvolvimento educacional**. Atua na formação de professores, crianças, adolescentes e jovens, fortalecendo a **cidadania**, o **tecido social democrático** e a **educação**.



Projetos



Manobra com Educação - A rua ensina
Olimpíadas do Brincar ao Jogar

Pernas Pra que Te Quero

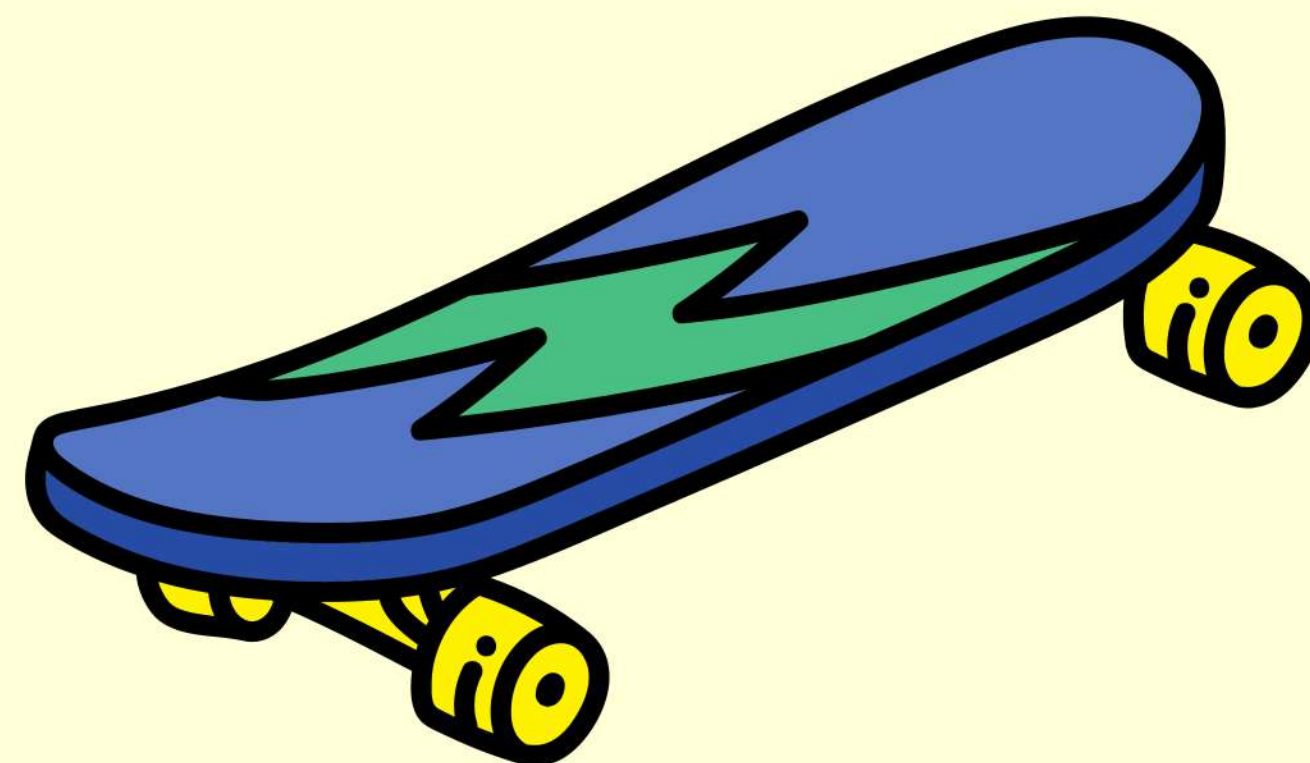
Festival Esportivo e Cultural de Férias (Fest Férias)

Festival de Futebol de Mulheres

Escola de Mediação

Quadra Móvel

Bolação



Olímpiadas do Brincar ao Jogar VI (OBJ VI)



É um projeto que trabalha jogos, brincadeiras e esportes olímpicos com crianças e adolescentes, fortalecendo o esporte educacional nas escolas públicas de vários municípios.



Impacto

31.495

crianças e adolescentes crescendo com mais confiança, movimento, criatividade e vínculos saudáveis através do esporte.

233 inscritos nos MBAs

professores que estão transformando sua atuação e renovando o ambiente escolar através do esporte.



Impacto

24

municípios que passaram a viver o esporte como linguagem de aprendizagem, convivência e alegria nas escolas

24

festivals que levaram alegria, movimento e aprendizagem para milhares de crianças e adolescentes.

Pernas Pra Que Te Quero (PPQTQ) II



É o primeiro projeto de atletismo em comunidades quilombolas. Voltado para crianças e adolescentes de 6 a 16 anos, o projeto transforma os campos de futebol das comunidades em espaços de aprendizagem, convivência e descoberta de talentos.



Impacto

1.863

crianças e adolescentes vivenciaram pela primeira vez o atletismo como oportunidade de descobrir novas capacidades.

17

municípios onde o atletismo abriu novas possibilidades para territórios historicamente afastados do acesso ao esporte.



Impacto

3

eventos que ampliaram a visibilidade das comunidades quilombolas e fortaleceram a confiança das crianças em suas próprias capacidades.

2

intercâmbios que levaram jovens quilombolas a conhecer Uberlândia e São Paulo.

Manobra com Educação - A Rua Ensina



Promove skate e bicicross para meninas de 6 a 16 anos, unindo esporte e educação para fortalecer autonomia, hábitos saudáveis e vínculos comunitários. Com aulas regulares e atividades formativas, amplia habilidades e estimula o desenvolvimento pessoal e escolar.

Impacto

398

meninas que descobriram no skate e no bicicross novas formas de existir, ocupar espaços e acreditar em si mesmas.

7

territórios onde meninas passaram a ter o direito ao esporte radical, ampliando horizontes em lugares onde isso quase nunca chega.



Impacto



4

eventos que fortaleceram autoestima, vínculos e visibilidade, mostrando às meninas que seus talentos merecem ser celebrados.

1

intercâmbio que ampliou horizontes e fez meninas perceberem que podem ir muito além do que imaginavam.

Escola de Mediação

É um programa que utiliza o esporte como ferramenta para envolver e desenvolver crianças, adolescentes e jovens, construindo uma escola bonita, alegre e engajada, corroborando o sistema regular de ensino mediante atividades de esporte voltadas à aprendizagem da educação física, formação de jovens líderes, e MBA para professores da rede municipal.





3.370 participantes alcançados

2 a 59 anos

3 municípios atendidos

25 núcleos ativos



Indicadores - Linha de Base

- Oportunidade de ampliação do repertório esportivo
- Conquistar os 8% que não gostam de ir a escola
- Aplicação dos conteúdos da Educação Física da Base Nacional Curricular Comum (BNCC) nas escolas públicas - anos iniciais do Ensino Fundamental
- Repertório de Educação física na Educação de Jovens e Adultos (EJA)



Fest Férias

É um projeto que promove atividades esportivas durante as férias escolares, oferecendo um ambiente seguro e educativo para crianças e adolescentes, estimulando hábitos saudáveis, aprendizagem pelo esporte e fortalecimento de vínculos com a comunidade escolar.



5.066 participantes

6 a 16 anos

14 municípios atendidos

14 festivais realizados

Festival de Futebol de Mulheres II



Promove o futebol feminino como ferramenta de desenvolvimento comunitário e educativo em seis municípios do Maranhão, atendendo 180 meninas. Com práticas regulares de esporte, atividades formativas e vivências culturais, o projeto fortalece vínculos, amplia horizontes e incentiva o protagonismo feminino em comunidades tradicionais.



597 participantes

6 a 16 anos

6 municípios atendidos

16 núcleos

6 eventos realizados

1 intercâmbio SP

2 Camp Fla

1 Copa Rainha Marta

Incubadora de Artes, Mídias e Tecnologias

A Incubadora de Artes, Mídia e Tecnologia surgiu para **ampliar o acesso à cultura, à tecnologia e à participação social**, integrando formação, produção e inovação como ferramentas de transformação.





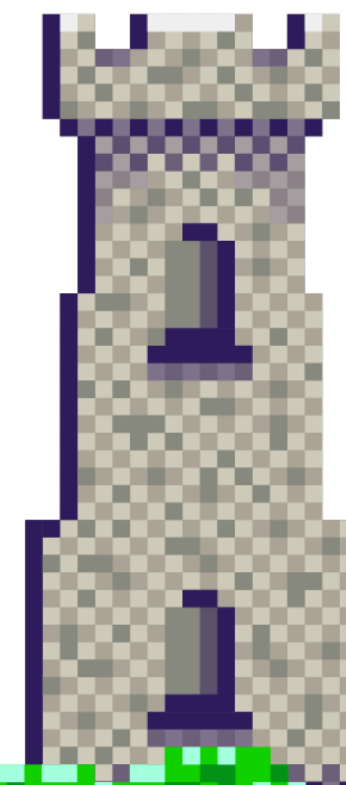
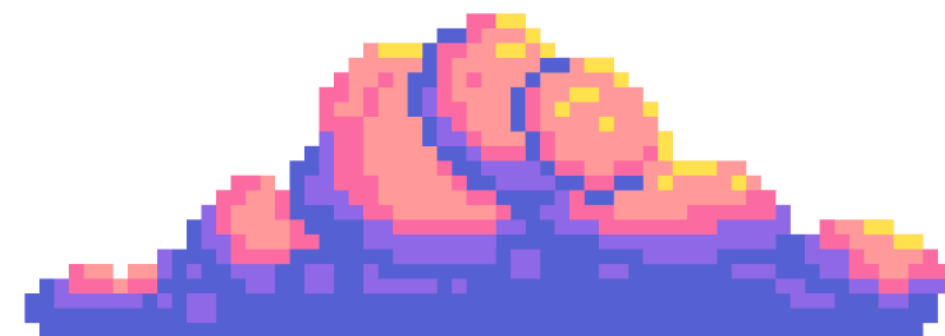
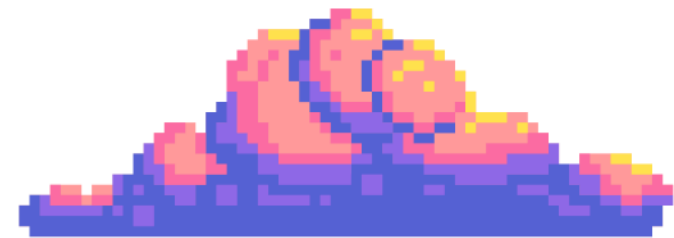
Incubadora de Artes, Mídias e Tecnologias

Ao longo de quase 20 anos, atuou promovendo oficinas de teatro, dança e música; festivais e mostras culturais; criação de companhias artísticas; telecentros e rádios comunitárias; produções multimídia; cineclubes; e a participação de jovens em estágios e festivais.



Incubadora de Artes, Mídias e Tecnologias

Atualmente, atua em quatro frentes: formação e produção cultural (como Maranime e Ilha em Edição); inovação tecnológica (games educativos e conteúdos digitais, incluindo IA); comunicação institucional e educativa; e infraestrutura de apoio por meio do FormaLab e do Estúdio Formação.





Incubadora de Artes, Mídias e Tecnologias

A incubadora nasce, portanto, como resposta ao desafio de democratizar o acesso à arte, à comunicação e às tecnologias, estimulando jovens, educadores e comunidades a transformarem suas realidades. Seu propósito é ser um berço para novas ideias, articulando inclusão digital, expressões artísticas e formação cidadã em territórios de baixo índice de desenvolvimento humano.

Projetos

Ilha em Edição

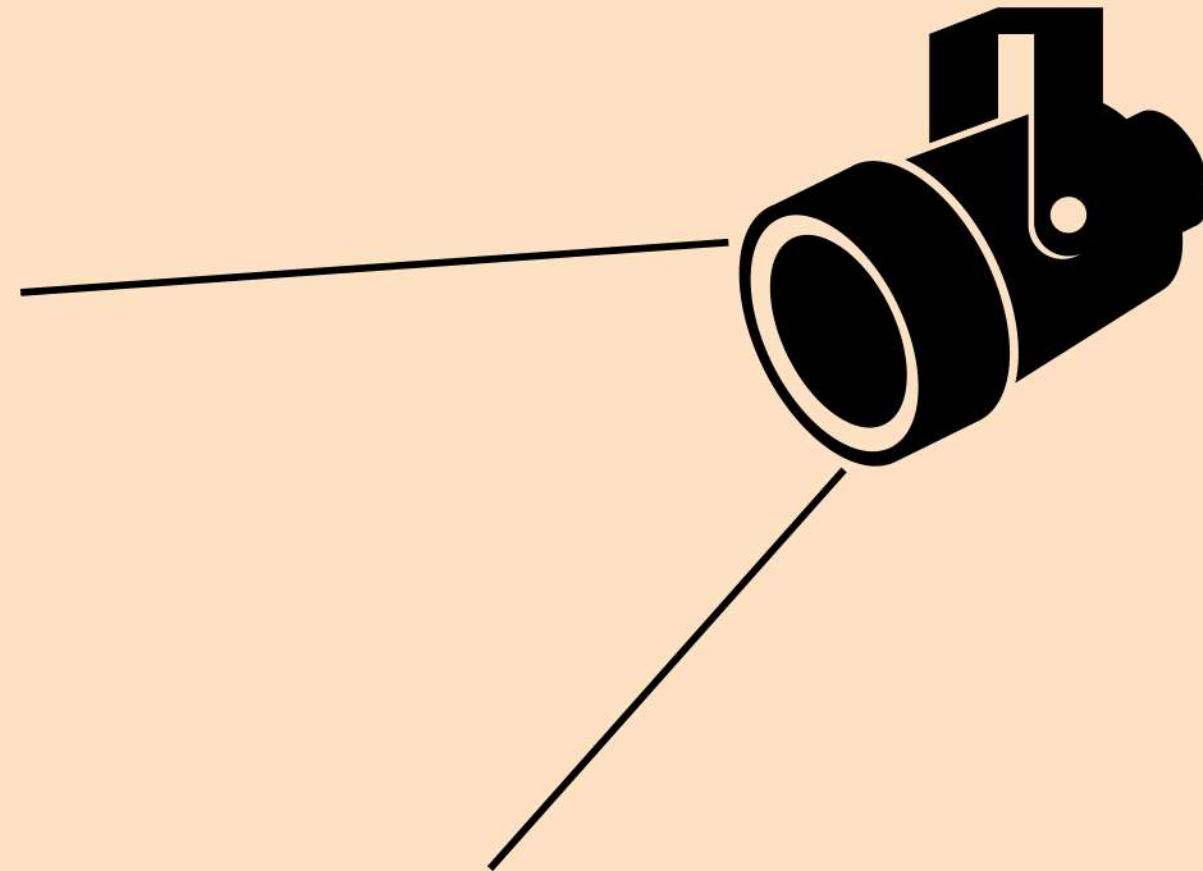
Baixadanime

Maranime

FormaLab

LABmídia

Estúdio Formação



Principais resultados

Instagram

820 mil visualizações

135 mil pessoas alcançadas

186 postagens

+ de 500 stories

2,4 mil novos seguidores

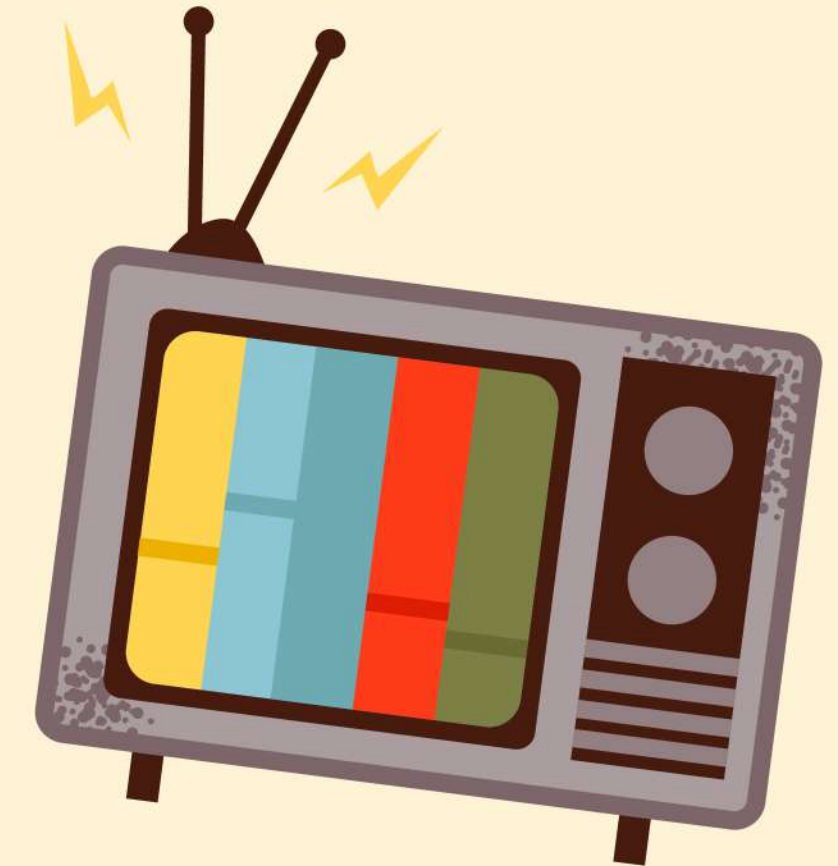


TV

10 reportagens exibidas

3 entrevistas em estúdio

1 programa especial veiculado



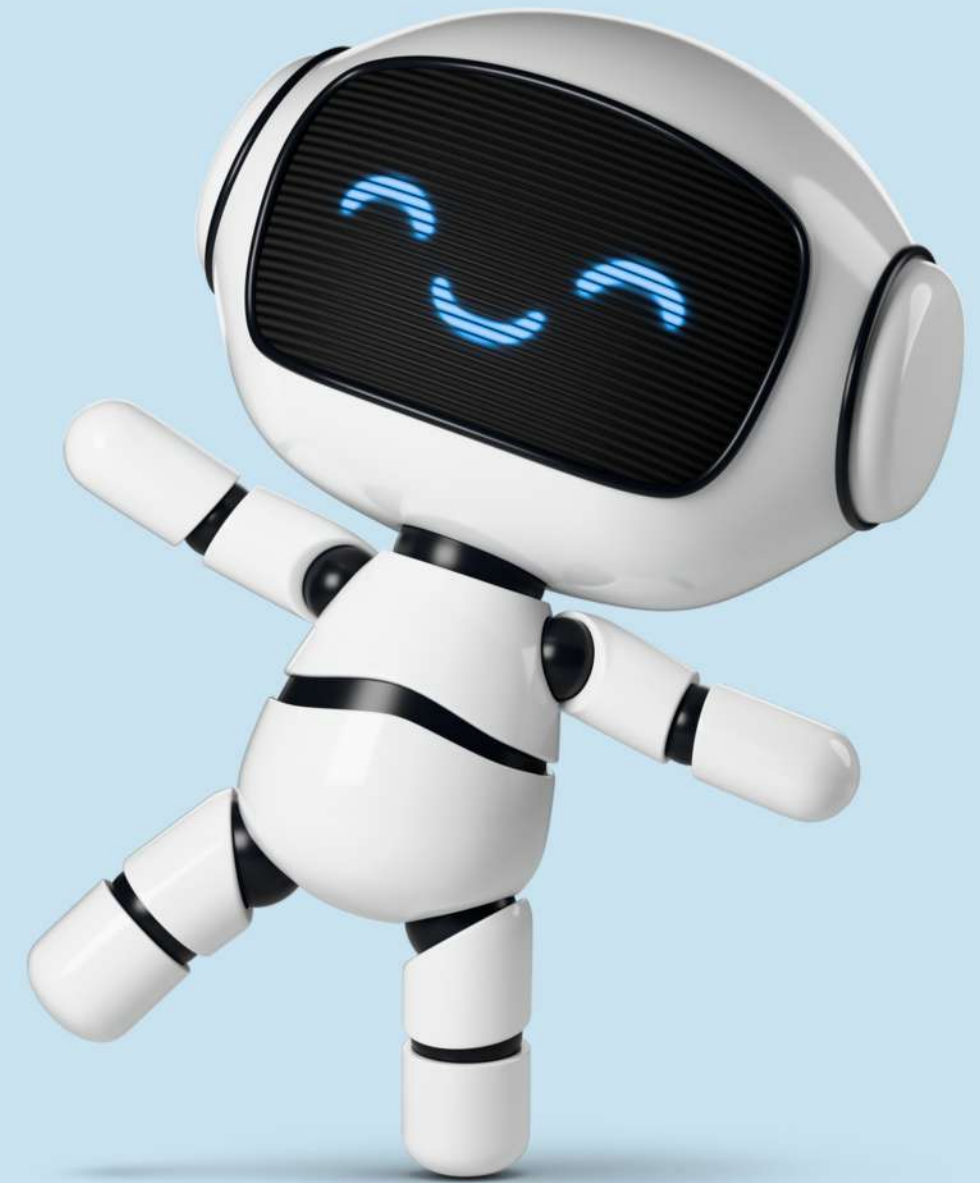
Rádio

6 entrevistas concedidas



Oficinas

- **Oficina Criando Música com IA (160 alunos participantes)**
- **Oficina de Edição (10 participantes)**
- **Oficina de Robótica (150 participantes)**
- **Oficina de Quadrinhos**
- **Oficina de Cordel**
- **Oficina de Quaternity**
- **Oficina de Ilustração**
- **Oficinas de Produção Audiovisual**
- **Oficinas do Curso de Produção Cultural**





Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos

A Incubadora de Negócios Produtivos é uma metodologia de estímulo ao **empreendedorismo** voltada para **jovens** e, mais recentemente, também para **mulheres**, oferecendo mentoria, subsídios, acesso a **redes e crédito** para transformar ideias em **negócios sustentáveis**.



Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos

Ela foi criada em 2004, no âmbito do Conjunto Integrado de Projetos (CIP) Jovem Cidadão, com apoio de parceiros como Fundação Kellogg, Caixa, Instituto Telemar, Unicef, Unesco e Embratel.



Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos

Sua origem está ligada ao Centro de Ensino Médio e Educação Profissional (CEMP), em São Bento, que funcionava como Escola Ponto de Desenvolvimento Territorial e tinha três núcleos: Educação Geral, Educação Profissional e Incubadora de Negócios.





Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos

De 2004 a 2010, os negócios incubados surgiam de **seminários de ideias** realizados em escolas e fóruns da juventude, com oficinas de **elaboração de projetos e planos de negócios**.

A partir de 2010, a incubadora se fortaleceu em São Luís, passando também a atuar como Aceleradora, com foco especial em **negócios liderados por mulheres**.



Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos

O modelo se expandiu para
10 cidades da Baixada Maranhense,
operando também nos
Fóruns da Juventude e em **7 escolas**
de ponto de desenvolvimento territorial.



Incubadora e Aceleradora de Negócios Produtivos

A incubadora adota a **metodologia 3 PI (Pontos de Inflexão)**, que estrutura o processo em três etapas:

1. **Ideação** – pensar e desenvolver a ideia até chegar ao projeto.
2. **Experimentação** – colocar o projeto em ação e elaborar o plano de negócios.
3. **Operação** – estruturar gestão, produção e comercialização.



Projetos incubados

+ 200 empreendimentos incubados na Baixada Maranhense

700 quintais produtivos incubados no Maracanã

60 empreendimentos acelerados do projeto Mulheres Empreendedoras em São Luís



Projetos incubados

Pousada Formiga Gigante

Restaurante Cofo de Peixe

Intervalos Café

Parque Agroecológico Buritirana

Parque Agroecológico Maracanã

Solidárias

Loja Solidárias

Moeda

Solicrédito

Plataforma de captação

Feira da Agricultura Familiar e Economia

Criativa (FAFEC)

Armazém da Agricultura Familiar



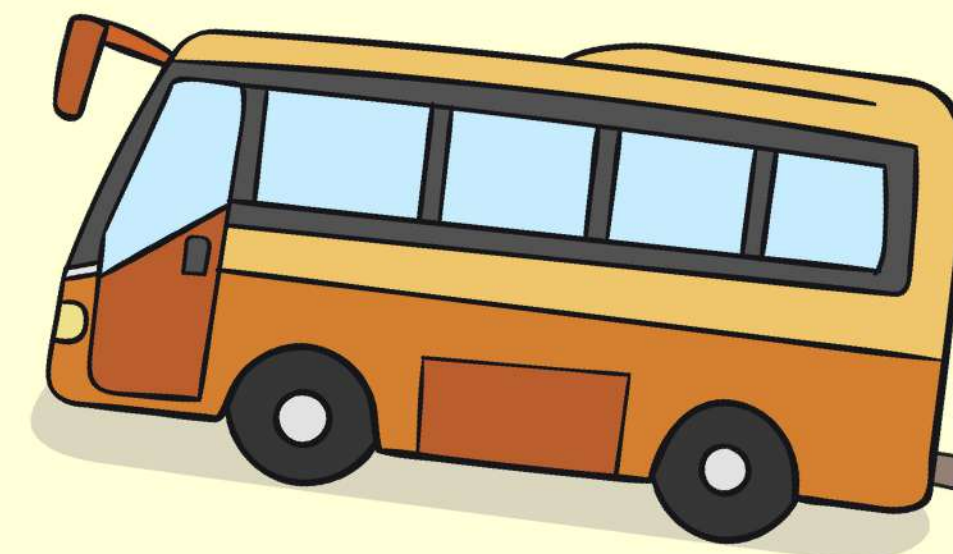
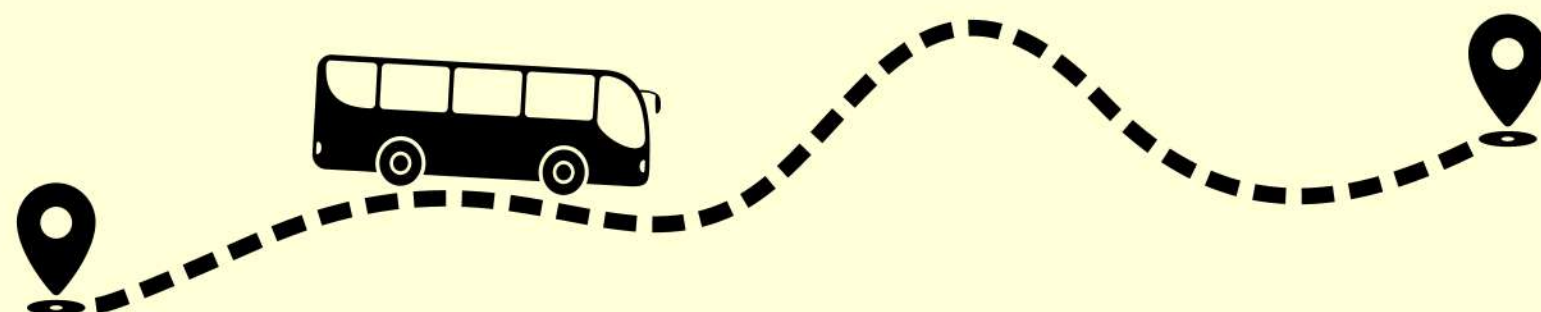
Cazumbada



45 convidados – locais, nacionais e internacionais

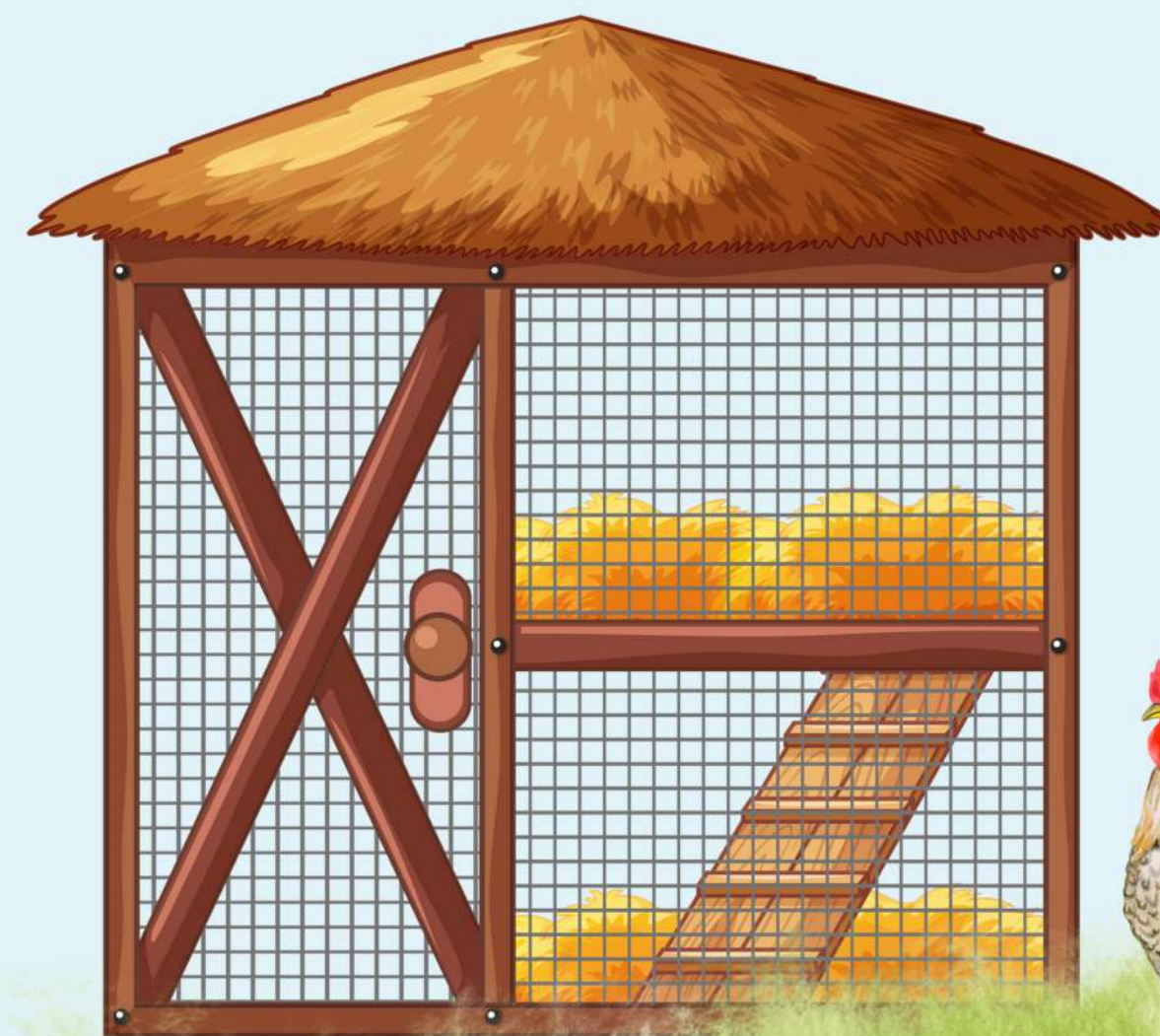
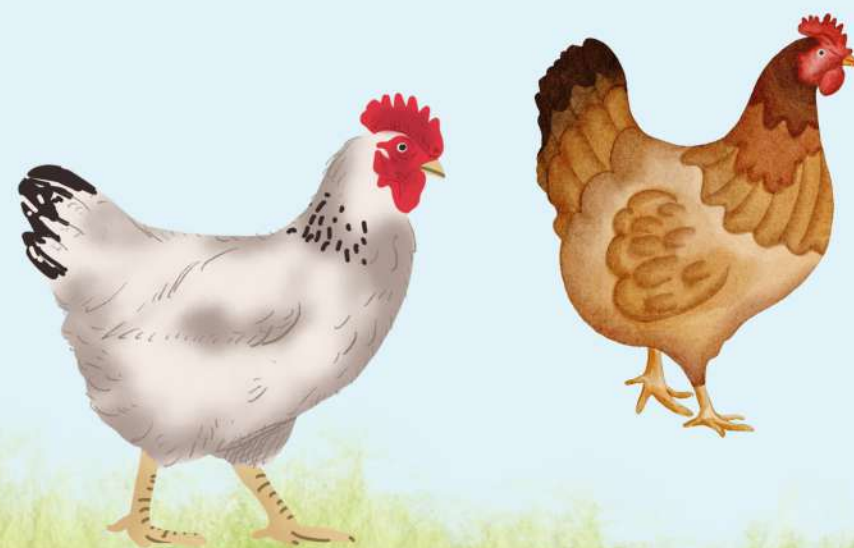
7 territórios – São Luís, Arari, Viana, Peri-Mirim, Pinheiro e Cajupe

Movimentou mais de **R\$ 60 mil** na economia local, por meio de investimento direto, reinvestimento comunitário e apoio às economias e bioeconomias já existentes no território



Tecnologias disponibilizadas

1. Sisteminha Embrapa
2. Produção de Hortaliças
(Hortas Comunitárias e Hortas Pedagógicas);
3. Fossa Séptica Biodigestora e Clorador;
4. Manejo Sustentável da Juçara;
5. Galinheiro





740 famílias beneficiárias

2.464 pessoas atendidas

22 profissionais em campo



16 localidades

Amendoeiras
Morada do Sol
Rio Grande
Alto Bonito
Vila Jacu
Alegria Maracanã
Maracanã
Residencial Maracanã

21 de Abril
Vila Maranhão
Rio dos Cachorros
Cajueiro
Vila Conceição
Sítio São Benedito
Vila Maruaí
São Raimundo do Gapara



Agricultura familiar

Formações de transferência de tecnologias disponibilizadas

346 horas

145 horas de formação dos profissionais



Produção de alimentos nas URTs

3.716 ovos do galinheiro

385 kg de alimentos da horta

245,1 kg peixes do tanque



Roça sustentável

303 kg de feijão

838 kg de macaxeira

6.520 espigas de milho



Distribuição de alimentos

644 cofos de alimentos distribuídos

342 famílias que receberam alimentos



Tecnologias

48 tanques construídos

38 galinheiros construídos

5 roças sustentáveis em funcionamento



Tecnologias

16 hortas

3 hortas pedagógicas

2 cloradores comunitários

3 composteiras

2 minhocários



Missões do Acompanhamento Familiar Multidimensional

Zerar indicadores negativos da saúde
Zerar número de crianças fora da escola
Zerar CadÚnico desatualizado
Zerar insegurança alimentar



Indicadores

Saúde

53 crianças vacinadas

46 pacientes sendo acompanhados em domicílio

2 grávidas começaram a realizar o pré-natal



Indicadores

Educação

39 crianças que voltaram para a escola

CadÚnico

156 famílias que atualizaram o CadÚnico

Nutrição

275 famílias que saíram de situação de insegurança alimentar moderada e grave

Investindo em pessoas que transformam realidades

www.formacao.org.br

